

					фигуры, качество. Аналогии шахмат с экономикой
8. 9. 10. 11. 12.	26.10 09.11 16.11 23.11 30.11		Техника матования одинокого короля. Миттельшпиль, эндшпиль, блиц-шахматы, долгие шахматы.	5 ч	Геометрические мотивы траекторий перемещения шахматных фигур. Безопасность короля (короткая и длинная рокировка). Ходы и взятия ладьи, слона, ферзя, короля, коня и пешки. Логические связи «и», «или», «не». Ударность и подвижность фигур в зависимости от их положения на доске. Превращение пешки и взятие на проходе пешкой. Дидактические игры. Угроза, нападение, защита, двойной удар. Контроль полей.
13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22.	07.12 14.12 21.12 28.12 11.01 18.01 25.01 01.02 08.02 15.02		Достижение мата. Мат в один, два, три и более ходов. Задачи на постановку мата в несколько ходов.	10 ч	Понятие о шахе Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шахи. Понятие мата. Обучение алгоритму матования в 1 ход. Понятие о пате. Сходства и различия понятий мата и патата. Выигрыш, ничья, виды ничьей. Мат в один, два, три и более ходов.
23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30.	22.02 01.03 15.03 22.03 29.03 05.04 12.04 19.04		Шахматные комбинации. Разнообразие шахматной игры.	8 ч	Мобилизация фигур, борьба за центр. Роль и оптимизация работы фигур в дебюте Гамбиты, пункт f2 (f7) в дебюте Понятие о шахматном турнире. Правила поведения при игре в шахматных турнирах. Игровая практика. Правила поведения в соревнованиях. Спортивная квалификация в шахматах.